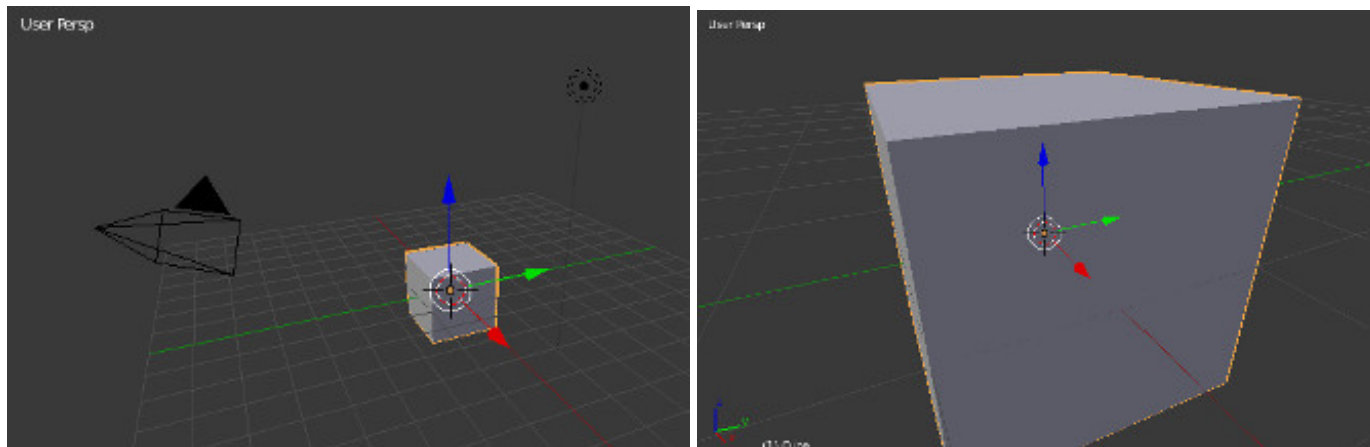
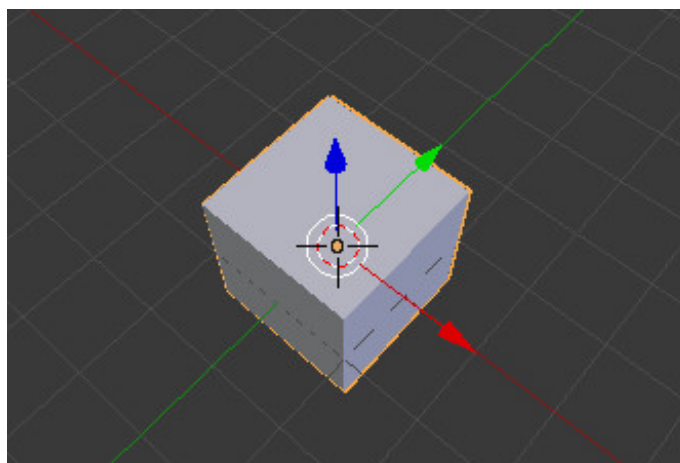


Blender 3D - manipulations de base

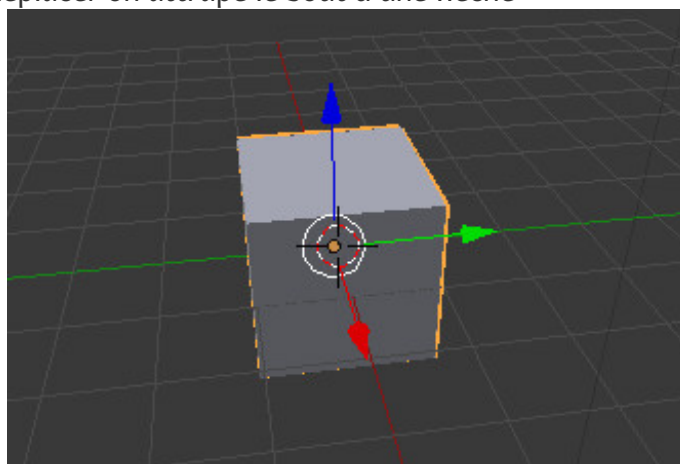
- rouler la molette : zoom

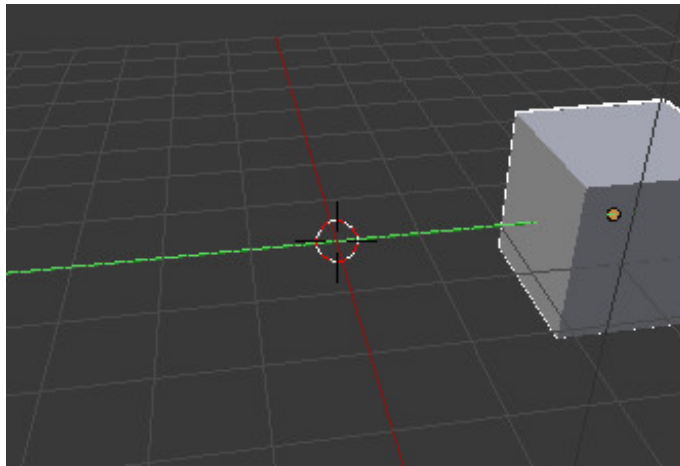


- molette maintenue enfoncée comme un bouton : tourne autour de l'objet

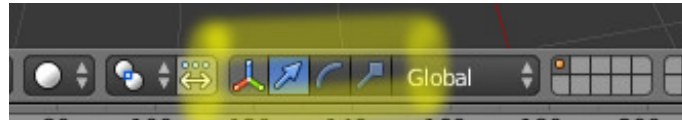


- déplacer, faire tourner, agrandir-rétrécir avec les outils
 - par exemple pour déplacer on attrape le bout d'une flèche

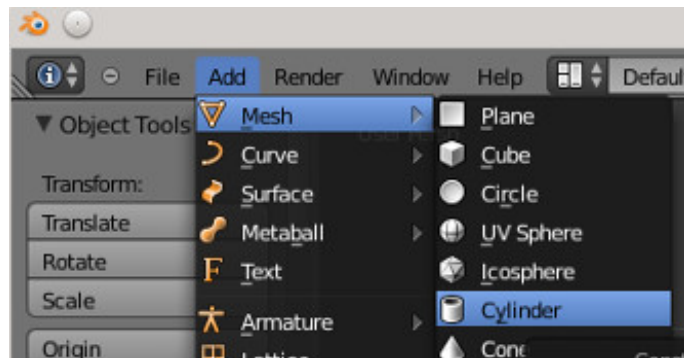




- des boutons en bas permettent de changer de mode de modification



- clic DROIT pour sélectionner un objet et Maj + clic DROIT pour désélectionner attention car on a l'habitude du clic gauche
- désélectionne le cube puis ajoute un cylindre (menu Add → Mesh → Cylinder)



- amuse toi à les déplacer, les déformer, ajouter d'autres objets

