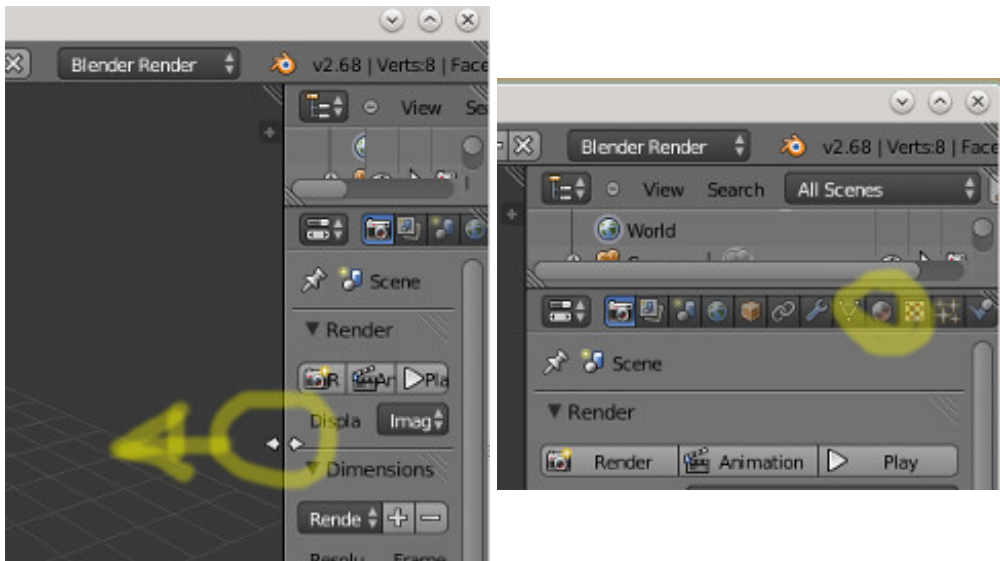
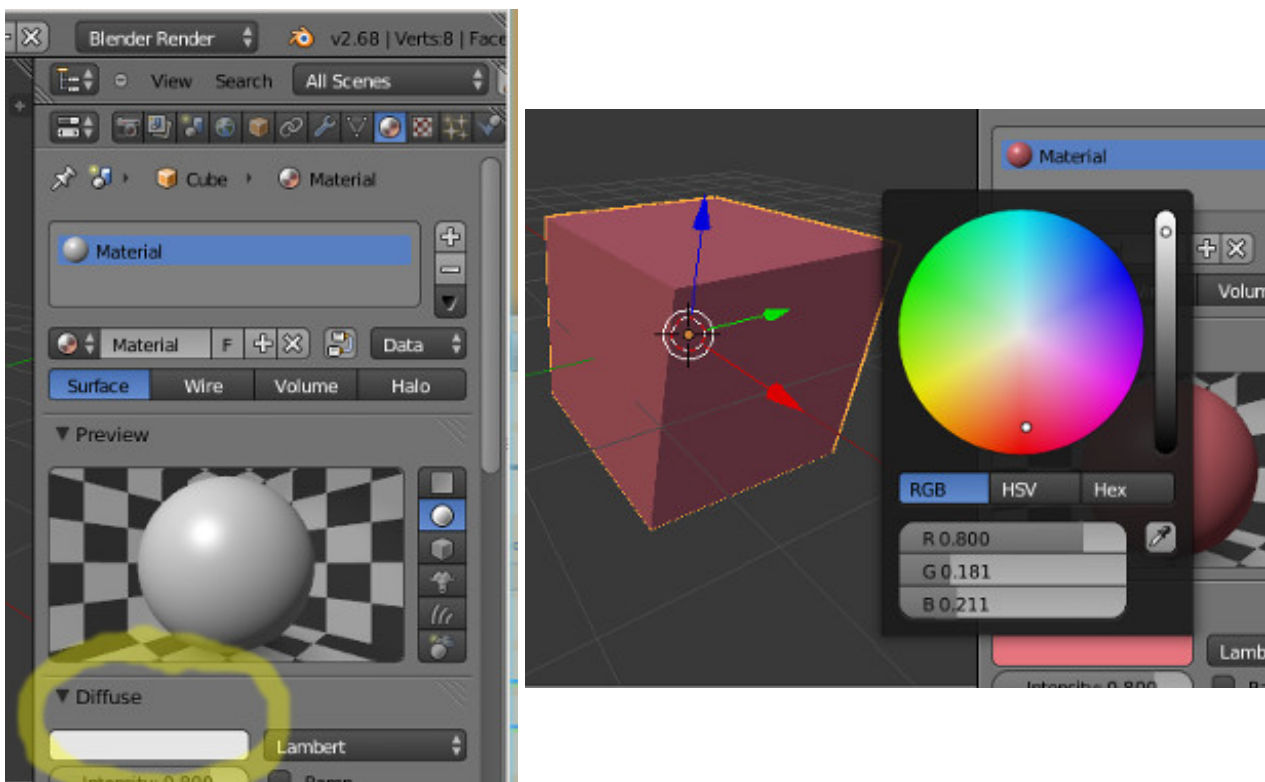


# Blender 3D - des couleurs

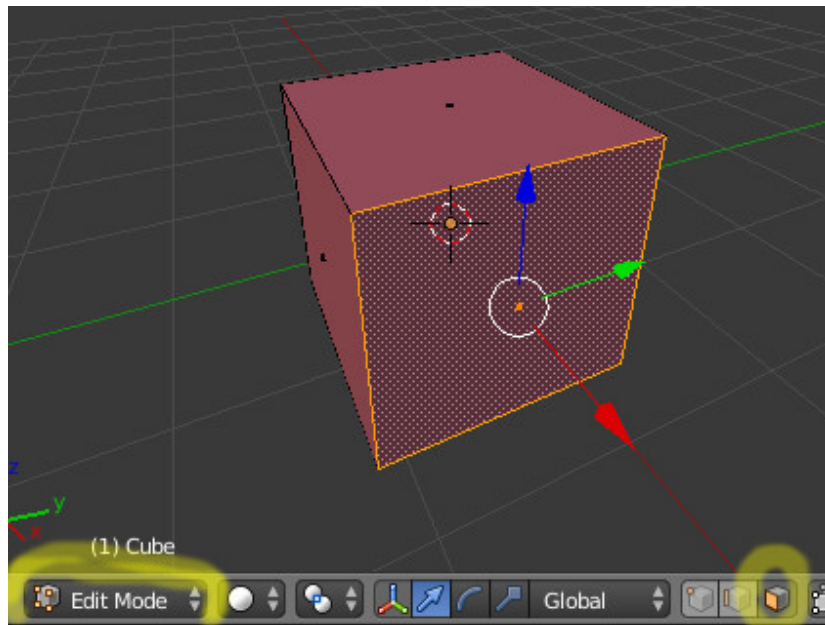
- commence par élargir la partie de droite, puis sélectionne le bouton **Material**



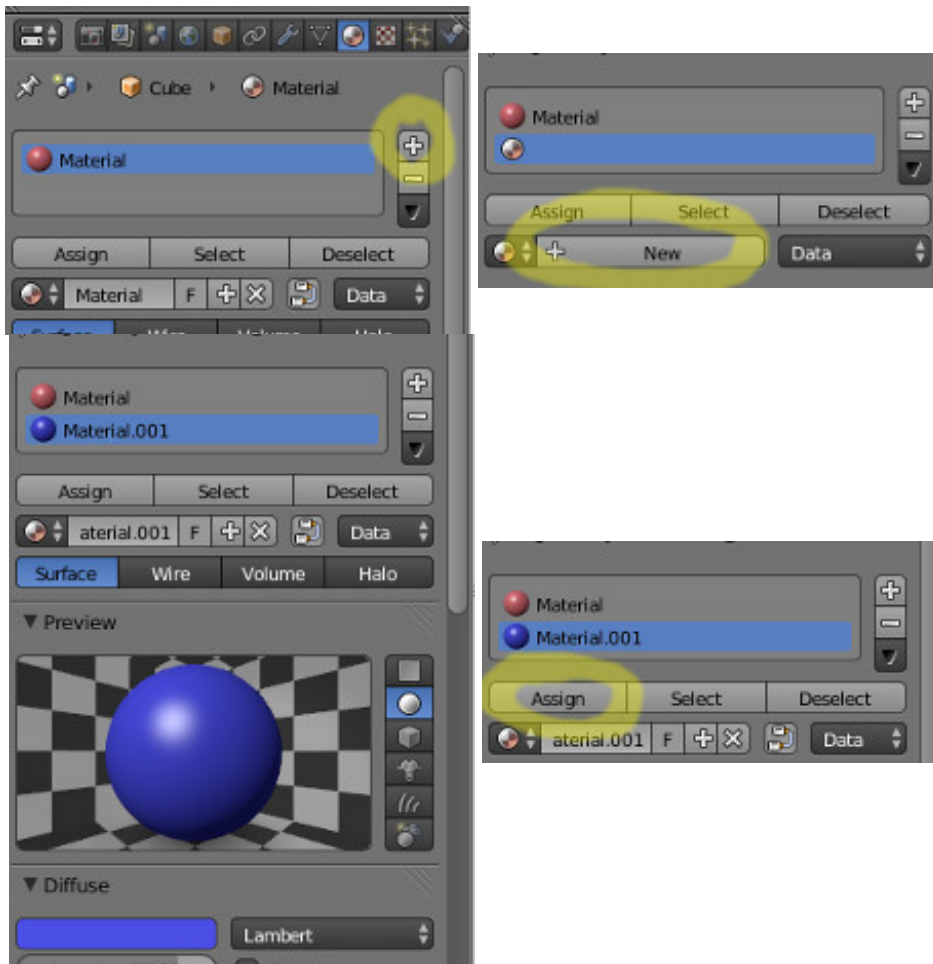
- clique sur la couleur Diffuse pour la modifier. Ça modifie la couleur de **tout le cube**



- pour changer la couleur d'une seule **face**, tu dois passer en mode **édition** et la sélectionner



- il faut ajouter un nouveau matériau, choisir sa couleur, puis l'assigner à la face sélectionnée (donc dans l'ordre les boutons +, New, la couleur diffuse puis le bouton Assign)



- et voilà

