Blender 3D - des couleurs

• commence par élargir la partie de droite, puis sélectionne le bouton Material



• clique sur la couleur **Diffuse** pour la modifier. Ça modifie la couleur de **tout le cube**



• pour changer la couleur d'une seule **face**, tu dois passer en mode **édition** et la sélectionner



• il faut ajouter un nouveau matériau, choisir sa couleur, puis l'assigner à la face sélectionnée (donc dans l'ordre les boutons +, New, la couleur diffuse puis le bouton Assign)

(=; ⊡ ⊎ * 6 ● ⊘ ⊁ ∨ ⊘ ≈ ‡ ∛	
Material Material Material Assign Select Deselect Material F Material	Material
Material Material.001 Assign Select Deselect aterial.001 F C Deselect Data C Data	Material Material.001 Assign Select Deselect C aterial.001 F + X Data +

• et voilà

