

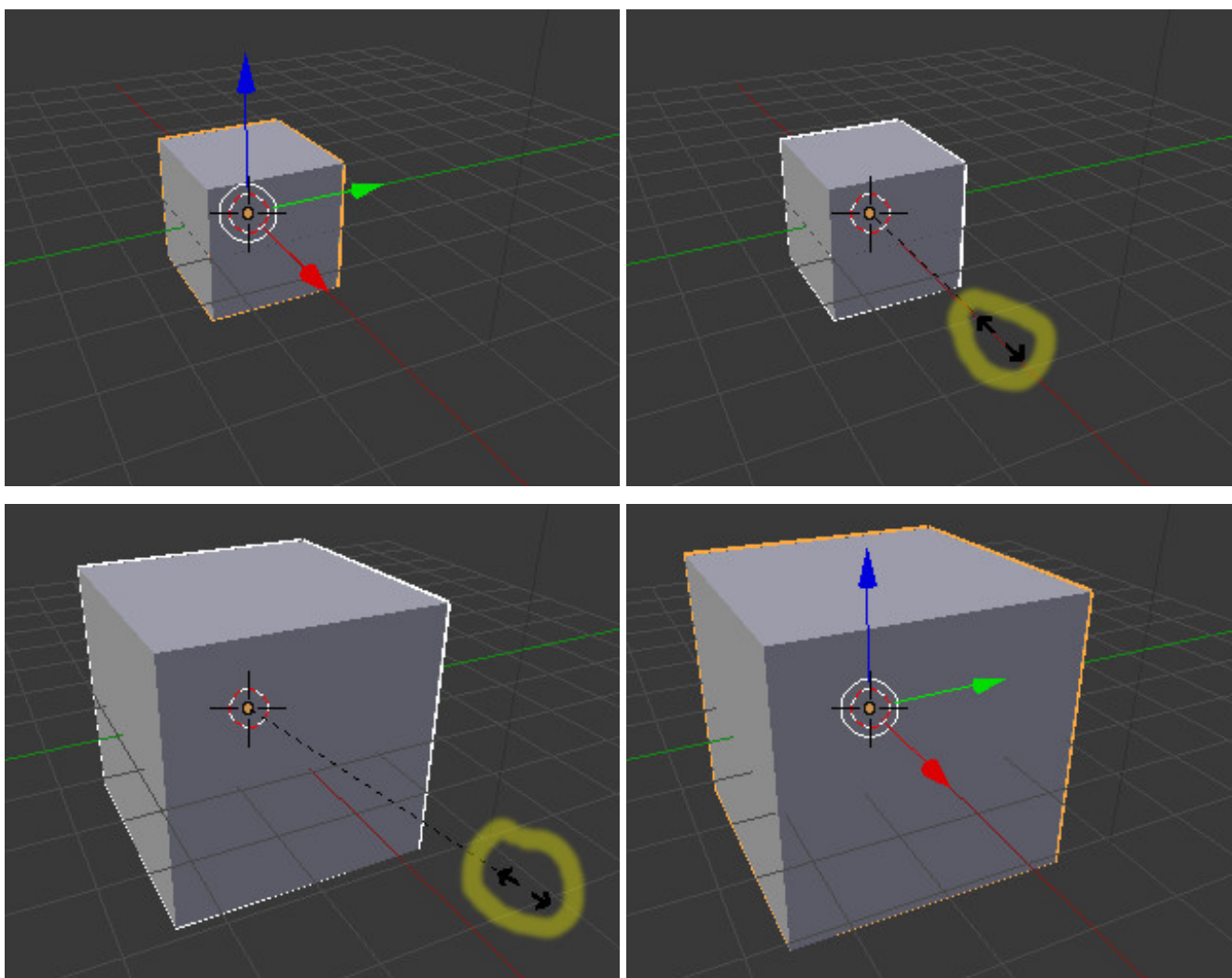
# Blender 3D - GRS + E

En mode **objet** comme en mode **édition**, les touches **G**, **R** et **S** permettent

- **G** (Grab) : de déplacer la sélection
- **R** (Rotate) : de faire tourner la sélection
- **S** (Scale) : de modifier la taille (l'échelle) de la sélection.

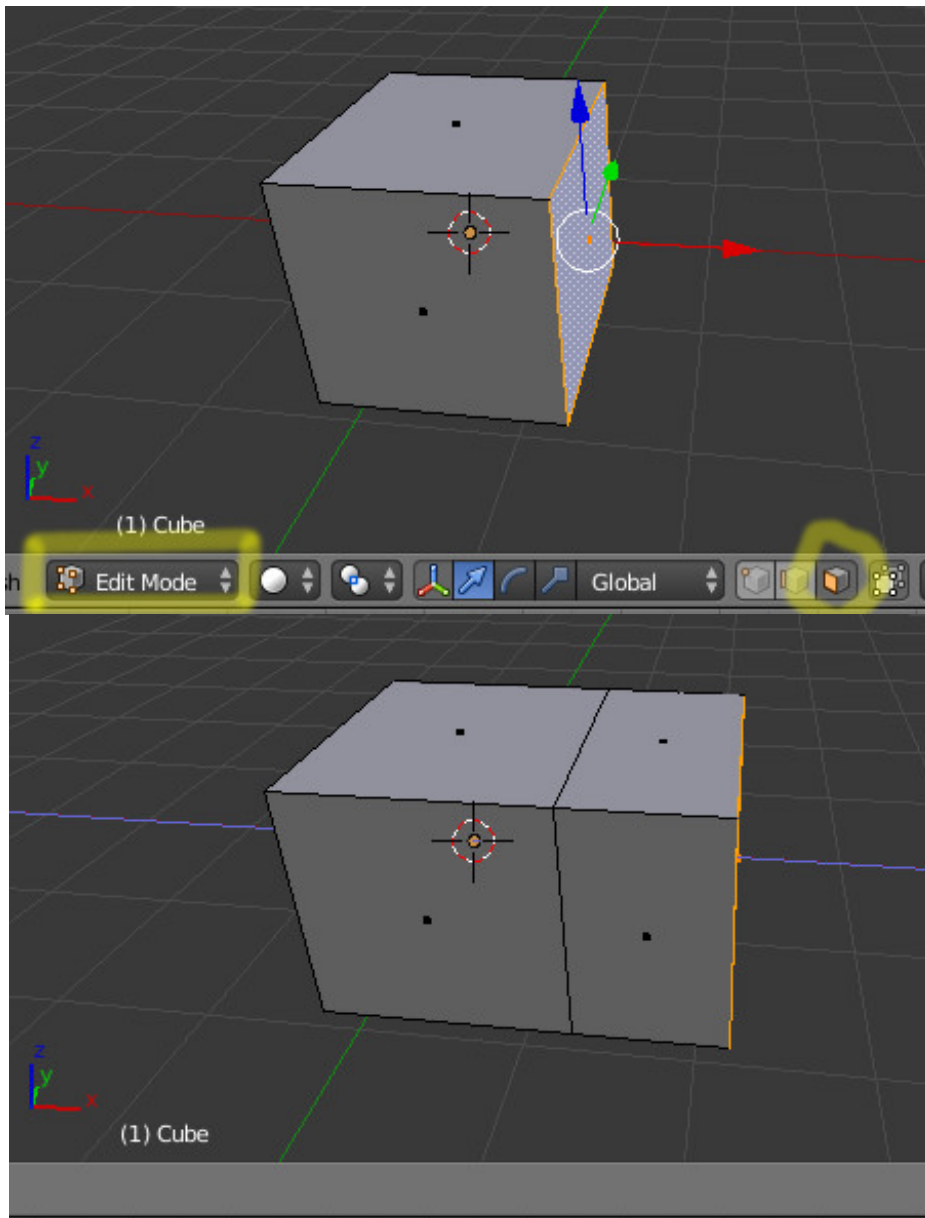
## Exemple en mode objet avec la touche S

- le cube étant sélectionné, appuie sur la touche **S**
- bouge la souris jusqu'à obtenir la taille voulue
- clique du bouton gauche pour arrêter

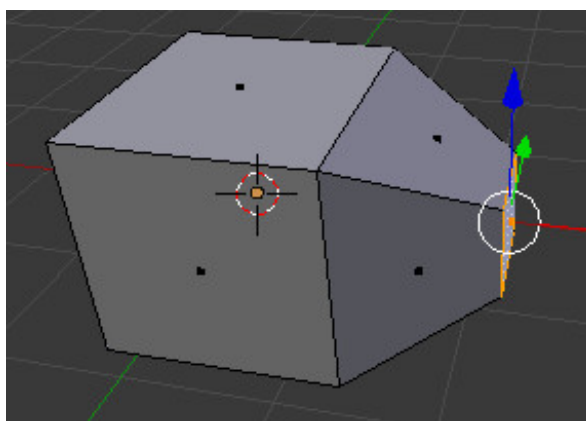


## En mode édition et en sélectionnant des faces

- sélectionne une face du cube, appuie sur la touche **E**, déplace un peu la souris puis clique.  
Tu viens de faire une **EXTRUSION**



- en jouant ensuite avec la touche S, tu peux faire ceci



- reste plus qu'à continuer en jouant avec les touches G, R, S et E selon ton inspiration, et tu feras le plus bel objet du monde

