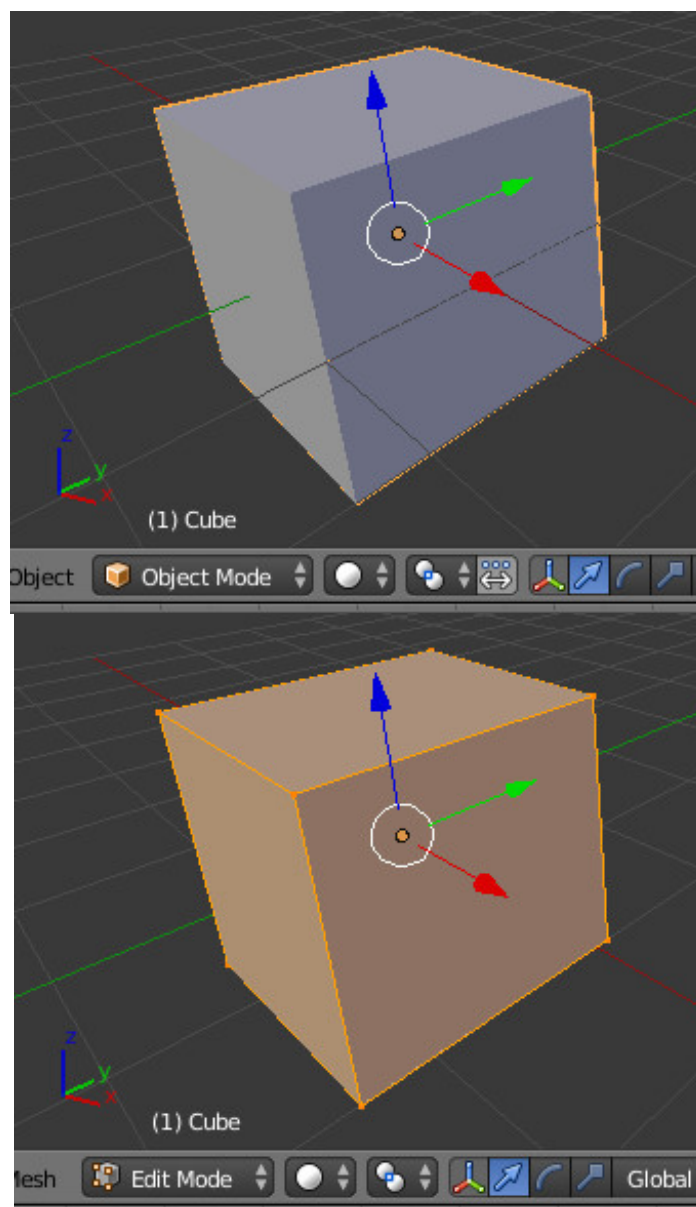


Blender 3D - mode Objet et mode Édition

- en mode **Objet**, on modifie l'objet sélectionné globalement (on le déplace, on l'agrandit, ...).
En mode **Édition**, on modifie les **sommets**, les **arêtes** ou les **faces** de l'objet sélectionné.
On passe d'un mode à l'autre par une liste déroulante



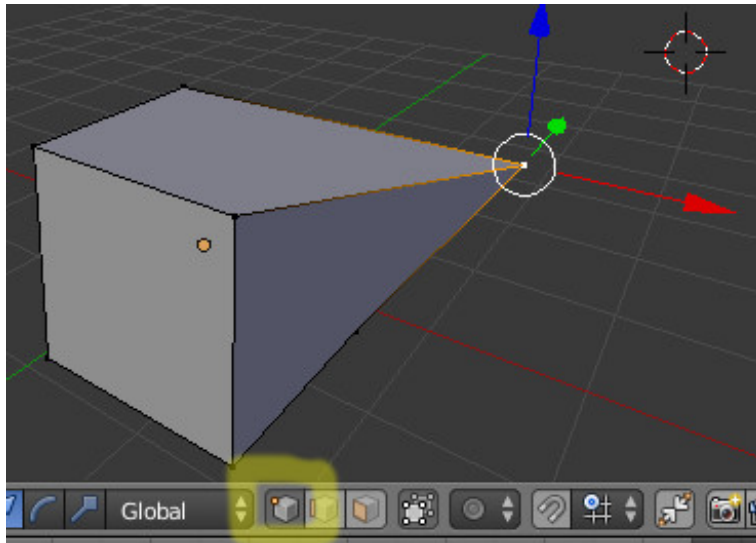
- le cube de départ étant sélectionné, on passe en mode **Édition**.
Son aspect change



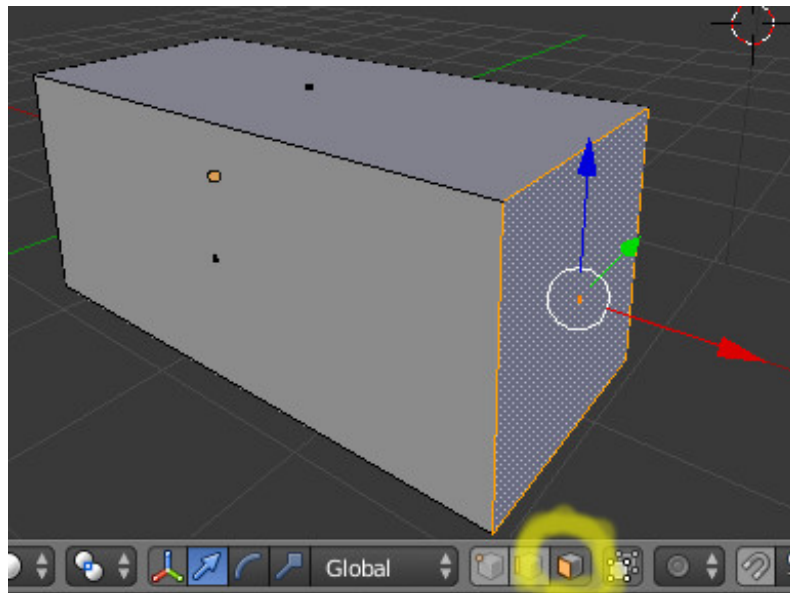
- mais surtout, 3 boutons permettent de sélectionner les **sommets**, les **arêtes** ou les **faces**



- par exemple on peut déplacer un sommet



- ou encore déplacer une face



Remarque :

- si on veut éditer un autre objet, il faut passer par le **mode objet**, puis sélectionner l'autre objet, puis passer en **mode édition**.