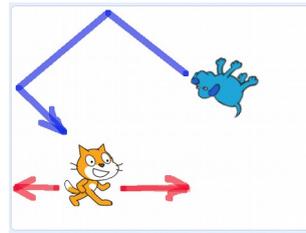


Scratch : déplacements et collisions

Principe

- le premier personnage se déplace à gauche et à droite avec les flèches du clavier
- le deuxième se déplace tout le temps et rebondit sur les bords de l'écran
- lorsqu'ils se rencontrent, il se passe quelque chose.



Quelques morceaux de blocs

Déplacement au clavier



Déplacement automatique



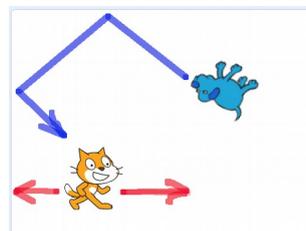
Collisions



Scratch : déplacements et collisions

Principe

- le premier personnage se déplace à gauche et à droite avec les flèches du clavier
- le deuxième se déplace tout le temps et rebondit sur les bords de l'écran
- lorsqu'ils se rencontrent, il se passe quelque chose.



Quelques morceaux de blocs

Déplacement au clavier



Déplacement automatique



Collisions

